**План проведения мероприятия «Кейс лидера. Проекты»**

Дата: 24 апреля, 2021 г.

Время: 10.30 – 12.30

**Программа мероприятия:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Время  | Место  | Участники  |
| Торжественное открытие мероприятия | 10.30-10.50 | Актовый зал | Ученики 1-8 классов, родители, проектные команды, классные руководители, эксперты |
| Работа выставочных площадок (защита проектов, экспертная оценка). Участники-зрители во время просмотра стендовой защиты могут получить «отметку» в маршрутный лист о том, что прослушали защиту проекта. В зависимости от того, сколько площадок они смогут пройти, участники могут получить «бонусы» в виде товаров «Проектного SHOPa»\*  | 10.50 – 11.30 | Рекреации 2 этажа | Ученики 1-8 классов, родители, проектные команды, классные руководители, эксперты |
| Зрительское голосование «Инвестируем в развитие проекта» (с помощью игровой валюты дети и взрослые голосуют за понравившиеся проекты, проектные команды на заработанную «игровую валюту» смогут купить товары в «Проектном SHOPе») .  | 11.10-11.30 | Рекреации 2 этажа | Ученики 1-8 классов, родители, проектные команды, классные руководители, эксперты |
| Интерактивное мероприятие «Аукцион проектов» (для команд 2-8 классов, зрителей) | 11.30-12.00 | Актовый зал | Команды учащихся 2-8 классов (команда - 3 человека от класса, по желанию) |
| Проектный офис для обучающихся 9-11 классов «Школа, вуз, проектная деятельность: точки пересечения». Встреча с представителями вузов | 11.30 – 12.30 | Место проведения будет указано позже | Ученики 9-11 классов |
| Подведение итогов  | 12.00–12.20 | Актовый зал | Ученики 1-8 классов, родители, проектные команды, классные руководители, эксперты |

\*«Проектный SHOP» - буфет, где за игровую валюту или отметки в маршрутном листе участники мероприятия могут купить различные товары (сладости, выпечку, сувениры и пр.)

**Интерактивное мероприятие «Аукцион проектов»**

**(информация для приглашенных зрителей – команд 2-8 классов)**

**Участники**: команды 2-8 классов (от класса команда 3 человека, **по желанию**), интересующиеся проектной деятельностью и просто увлеченные, креативно мыслящие и активные ребята. В состав команд 2-4 классов может войти один родитель.

**Техническое требование:** участникам необходим смартфон с выходом в интернет

**Идея аукциона:** Самое сложное в проектной деятельности – определиться с темой и ключевой идеей проекта, сделать так, чтобы ваша идея была оригинальной и неповторимой. Используя навыки креативного мышления (быстрая генерация идей, широкое многообразие и нестандартность идей, нахождение решения в нестандартных ситуациях и пр.) , ребята попробуют за максимально короткий срок «родить» идеи проектов в соответствии с заданными направлениями

**Структура аукциона:**

Тур состоит из четырех шагов

1 шаг – командам предлагается одно из направлений или один из тематических блоков (для 2-5 классов и 6-8 классов блоки и направления будут разные)

2 шаг – командам дается 1 минута на обсуждение, задача – в соответствии с заданным направлением придумать идею реально реализуемого проекта и в 2 предложениях рассказать об этой идее.

3 шаг - слово дается **первым** 3 командам, поднявшим сигнальную карточку (отдельно среди 2-5 классов и 6-8 классов).

4 шаг – голосование с помощью приложения Мentimeter: абсолютно все участники аукциона голосуют за понравившуюся идею.

В ходе аукциона проводится ТРИ-ЧЕТЫРЕ подобных тура. По окончании аукциона подсчитываются голоса и выбирается самая интересная идея проекта.

Может получиться так, что за три тура игры команда ни разу не сможет представить свои идеи, а может, наоборот, быть в каждом туре в числе первых, поднявших сигнальную карточку. Это обусловлено правилами аукциона. Проверяется и умение быстро генерировать интересные идеи, и четко выражать свои мысли, и способность работать в условиях жесткой конкуренции.

**Регистрация команд-участниц осуществляется по ссылке до 17 апреля 2021 г.** [**https://forms.gle/54yNoBvqFJS4b4ht8**](https://forms.gle/54yNoBvqFJS4b4ht8)